

# STATUTO DELL'ASSOCIAZIONE LUDICA "LUDI RIVA"

*"Giocare è una cosa seria."*

## **Art. 1 - Denominazione e sede**

È costituita l'associazione ludica denominata "**LudiRiva**", con sede presso i locali della **Biblioteca Civica di Riva presso Chieri (TO)**. L'associazione è regolata dal presente statuto e, per quanto non previsto, dalle norme del Codice Civile e delle leggi vigenti.

## **Art. 2 - Natura e finalità**

L'associazione è **apartitica, aconfessionale, senza scopo di lucro**, e ha per finalità la **promozione del gioco intelligente** come strumento di socializzazione, crescita personale e culturale.

In particolare, si focalizza su:

- giochi da tavolo (boardgame)
- giochi di ruolo
- giochi di comitato, carte e simili

L'associazione promuove:

- una **serata ludica settimanale**, ogni **venerdì dalle 21:00 alle 24:00**, salvo interruzioni stagionali (estate, festività, ecc.);
- la partecipazione a eventi locali e nazionali, come **Giocosamente** (Chieri, maggio) e **ToPlay** (Torino, settembre/ottobre);
- l'inclusione e il benessere sociale, offrendo uno spazio sicuro e accogliente per famiglie, giovani, adulti e chiunque desideri condividere esperienze ludiche in un clima positivo.

## **Art. 3 - Tipologie di soci**

L'associazione prevede tre categorie di soci:

1. **Soci GiocAttivi** (maggioresenni) - Quota annuale: **€15**
2. **Soci MiniMeeple** (minoresenni, fino a 16 anni) - Quota annuale: **€8**
3. **Soci Cuore di Dado** (sostenitori) - Quota annuale: **€5**

### **Requisiti e diritti dei soci:**

- Presenza ad almeno **10 serate ludiche annuali**
- Condivisione di giochi personali durante alcune serate
- Collaborazione durante eventi come dimostratori o staff
- Promozione dell'associazione (social, passaparola)
- Partecipazione alle attività associative, accesso al gruppo informativo (WhatsApp), e ai gruppi di acquisto riservati

*"Giocare è una cosa seria."*

- Copertura **assicurativa RC** per tutte le attività associative, in sede e fuori

#### **Soci minorenni:**

- Devono essere accompagnati all'iscrizione da un adulto responsabile
- Possono partecipare a serate ludiche, eventi e manifestazioni se accompagnati da un adulto tutore o delegato
- Possono assistere alle assemblee come **uditori**
- A 16 anni acquisiscono la qualifica di socio **GiocAttivo**

#### **Art. 4 - Partecipazione non associativa**

Chi non è socio può partecipare alle serate:

- per un massimo di **3 volte gratuitamente**
- dalla **4ª partecipazione**, è richiesto un contributo per la copertura assicurativa:
  - **€2 per adulti, €1 per minorenni**
- Dopo aver raggiunto la quota del valore della tessa, **in assenza di rifiuto esplicito**, gli ospiti saranno **considerati soci a tutti gli effetti**

#### **Art. 5 - Organi dell'associazione**

Gli organi dell'associazione sono:

- **Assemblea dei soci**
- **Consiglio Direttivo**

#### **Consiglio Direttivo (CD)**

Composto da **7 membri**:

- Presidente
- Vicepresidente
- Segretario
- Tesoriere
- 3 Consiglieri

**Durata del mandato:** 4 anni, rinnovabile senza limiti.

**Requisiti:** Candidabili tutti i soci attivi da almeno **12 mesi**.

Le cariche e responsabilità:

- **Presidente:** ha potere di firma, rappresenta l'associazione legalmente e istituzionalmente, convoca il CD e l'assemblea.
- **Vicepresidente:** sostituisce il presidente in sua assenza, senza poteri istituzionali salvo delega votata a maggioranza in CD.
- **Segretario:** cura la verbalizzazione delle assemblee e la tenuta dei registri.
- **Tesoriere:** cura il bilancio, può operare su conti solo previa delega del CD.

Le **decisioni del CD** sono valide con voto a maggioranza. Il presidente deve essere **maggioranne**.

*"Giocare è una cosa seria."*

## **Art. 6 - Assemblea dei soci**

L'assemblea dei soci si riunisce:

- in via **ordinaria** entro il **28 febbraio** di ogni anno, per approvare:
  - bilancio consuntivo dell'anno precedente
  - bilancio previsionale dell'anno in corso
- in via **straordinaria**, su richiesta del **quorum** dei soci (50% +1), per:
  - proporre modifiche
  - presentare reclami o proposte
  - **revocare il CD** con votazione e nomina di uno nuovo

## **Art. 7 - Attività ed eventi**

L'associazione può:

- organizzare eventi, manifestazioni, tornei
- proporre progetti specifici con regolamenti e bilanci dedicati
- produrre **merchandising associativo** per autofinanziamento (tazze, magliette, gadget, ecc.)

La **maglietta ufficiale** dell'associazione è **obbligatoria** per chi partecipa agli eventi come **dimostratore** o **accompagnatore**.

## **Art. 8 - Norme finanziarie**

Le entrate dell'associazione provengono da:

- quote associative annuali
- donazioni, contributi e sponsorizzazioni
- proventi da merchandising o eventi autofinanziati

L'associazione **non ha finalità di lucro** e non intende avviare attività commerciali.

## **Art. 9 - Approvazione dello statuto**

L'approvazione del presente statuto è condizione **vincolante** per diventare socio dell'associazione. L'atto di tesseramento equivale all'accettazione integrale del presente documento.

## **Art. 10 - Regolamento interno**

Per garantire un'esperienza piacevole e ordinata a tutti i soci e partecipanti, l'associazione si dota del seguente **regolamento interno**:

### **10.1 Accesso e partecipazione**

- Le **serate ludiche** si svolgono il **venerdì dalle 21:00 alle 24:00**. Si raccomanda puntualità.

*"Giocare è una cosa seria."*

- I giochi iniziano indicativamente entro le 21:30, per permettere l'organizzazione dei tavoli.
- I partecipanti devono **rispettare i locali della Biblioteca Civica**, lasciandoli in ordine al termine dell'attività.

#### 10.2 Uso e gestione dei giochi

- I giochi dell'associazione e dei soci sono un patrimonio comune. Vanno maneggiati con cura e rispetto.
- I giochi associativi possono essere:
  - **conservati in sede** presso i locali della Biblioteca Civica;
  - **custoditi da un membro del Consiglio Direttivo**;
  - **affidati in custodia a un socio delegato**, formalmente incaricato, che si impegna a portarli o a farli avere in tempo utile per le serate ludiche e per le manifestazioni pubbliche.
- I giochi personali messi a disposizione durante le attività rimangono proprietà dei soci. Ogni socio ha piena facoltà di decidere se, quando e in che modo prestare i propri giochi.
- Al termine di ogni partita, i giocatori sono tenuti a riordinare completamente il materiale e riporlo correttamente.

#### 10.3 Comportamento e inclusività

- Si richiede **atteggiamento positivo e rispettoso** verso tutti i partecipanti, indipendentemente da età, provenienza, abilità di gioco o qualsiasi altra condizione personale.
- È vietato ogni comportamento discriminatorio, aggressivo o irrispettoso. Eventuali segnalazioni possono essere portate al Consiglio Direttivo.
- L'associazione promuove l'inclusività anche nel linguaggio e nella scelta dei titoli, evitando giochi o ambientazioni con contenuti offensivi o divisivi.

#### 10.4 Sicurezza e responsabilità

- Durante le attività è sempre presente **almeno un socio maggiorenne**.
- I **minorenni** partecipano sotto la responsabilità del genitore o di un adulto tutore.
- In caso di danneggiamento grave o volontario dei materiali o dei locali, il socio o partecipante responsabile potrà essere **chiamato a rispondere dei danni**.

#### 10.5 Comunicazioni e social media

- Le comunicazioni interne avvengono tramite un **gruppo WhatsApp ufficiale**, riservato ai soci in regola con il tesseramento.
- I soci sono invitati a **seguire, condividere e sostenere** le pagine social dell'associazione.
- È vietato usare i canali associativi per promozioni personali non autorizzate.

*"Giocare è una cosa seria."*

#### 10.6 **Presenze ed eventi**

- Ogni socio è tenuto a **registrare la propria presenza** a ogni serata o evento, per fini organizzativi e assicurativi.
- Per le **manifestazioni pubbliche**, l'iscrizione come volontario/dimostratore avviene in anticipo tramite comunicazione ufficiale.
- Chi partecipa alle manifestazioni pubbliche come rappresentante dell'associazione deve indossare la **maglietta ufficiale**.

#### 10.7 **Sanità e igiene**

- In caso di sintomi influenzali o contagiosi, è **sconsigliata la partecipazione** alla serata per la sicurezza di tutti.
- È buona norma lavarsi o igienizzarsi le mani prima e dopo l'uso dei materiali di gioco.

### **Art. 11 - Tutela della Privacy**

Nel rispetto del **Regolamento UE 2016/679 (GDPR)** e della normativa italiana vigente in materia di protezione dei dati personali, l'associazione **LudiRiva** adotta le seguenti disposizioni per la tutela della privacy dei soci e partecipanti:

#### 11.1 **Trattamento dei dati personali**

- I **dati personali** forniti al momento dell'iscrizione (nome, cognome, data di nascita, recapiti, ecc.) vengono raccolti **esclusivamente** per:
  - la tenuta del **Libro Soci**, ai fini normativi e fiscali
  - l'attivazione della **copertura assicurativa** prevista per i soci durante le attività dell'associazione
- I dati saranno conservati in formato **cartaceo e/o digitale protetto**, accessibili unicamente ai membri autorizzati del **Consiglio Direttivo**, e **non saranno condivisi con terzi** senza espresso consenso dell'interessato, salvo obblighi di legge.

#### 11.2 **Immagini e materiale fotografico**

- Durante le attività associative (serate ludiche, eventi pubblici, manifestazioni), è possibile che vengano scattate **fotografie e/o realizzati video** a fini promozionali, documentativi e divulgativi.
- Le immagini in cui sia riconoscibile un socio o partecipante verranno **pubblicate esclusivamente** sui canali ufficiali dell'associazione (**Instagram, Facebook, Canale WhatsApp**) **previa autorizzazione esplicita** dell'interessato o, in caso di minorenni, di chi ne fa le veci.
- L'autorizzazione potrà essere revocata in qualsiasi momento con semplice richiesta scritta al Consiglio Direttivo.

*"Giocare è una cosa seria."*

 ALLEGATO A - Modulo di Richiesta di Tesseramento

Associazione Ludica "LudiRiva"

Richiesta di iscrizione all'associazione per l'anno sociale \_\_\_\_\_

Il/La sottoscritto/a:

 Nome e Cognome: \_\_\_\_\_

 Data di nascita: \_\_\_\_\_

 Luogo di nascita: \_\_\_\_\_

 Residenza (via, CAP, città): \_\_\_\_\_

 Telefono: \_\_\_\_\_

 Email: \_\_\_\_\_

Chiede di aderire all'associazione ludica "LudiRiva" in qualità di:

- Socio GiocAttivo (maggiorenne - quota annuale €15)
- Socio MiniMeeple (minorenne - quota annuale €8)
- Socio Cuore di Dado (sostenitore - quota annuale €5)

Dichiara:

- di aver letto e approvato integralmente lo statuto dell'associazione e il regolamento interno;
- di impegnarsi a rispettare le finalità dell'associazione e a partecipare alle attività come previsto dalla tipologia di socio scelta;
- di essere a conoscenza che la presente richiesta non implica l'automatica accettazione da parte dell'associazione.

 Il Consiglio Direttivo si riserva il diritto di accettare o respingere la richiesta di tesseramento, motivandone l'esclusione in forma riservata.

 Data: \_\_\_\_\_

 Firma: \_\_\_\_\_

Se il richiedente è minorenne, compilare anche di seguito.

Il/La sottoscritto/a (genitore o tutore legale):

 Nome e Cognome: \_\_\_\_\_

 Data di nascita: \_\_\_\_\_

 Residenza: \_\_\_\_\_

 Autorizza il minore sopra indicato a partecipare alle attività dell'associazione "LudiRiva" e ad essere tesserato come Socio MiniMeeple, assumendosi la responsabilità legale della sua presenza durante le attività e garantendo l'accompagnamento richiesto per gli eventi pubblici.

 Firma del genitore/tutore: \_\_\_\_\_

*"Giocare è una cosa seria."*

 ALLEGATO B - Modulo di Consenso al Trattamento dei Dati e all'uso delle Immagini  
Associazione Ludica "LudiRiva"

Consenso al trattamento dei dati personali e uso di immagini ai sensi del Regolamento UE  
2016/679 (GDPR)

Il/La sottoscritto/a:

 Nome e Cognome: \_\_\_\_\_

 Data di nascita: \_\_\_\_\_

 Email: \_\_\_\_\_

in qualità di:

- socio maggiorenne
- genitore/tutore del minore \_\_\_\_\_

1. Autorizza l'associazione ludica "LudiRiva" a trattare i propri dati personali esclusivamente per fini associativi, assicurativi e amministrativi, come previsto dallo statuto.

2. Autorizza la pubblicazione di fotografie o video in cui sia riconoscibile, realizzati durante le attività associative (serate ludiche, eventi, manifestazioni), sui canali ufficiali:

- Pagina Facebook "LudiRiva"
- Account Instagram "LudiRiva"
- Canale WhatsApp informativo

3. NON autorizza la pubblicazione di immagini personali o del minore tutelato.

 Data: \_\_\_\_\_

 Firma: \_\_\_\_\_

In caso di socio minorenni, compilare anche:

 Firma del genitore/tutore: \_\_\_\_\_